

## Información General del Curso

**Propósito del Curso:** Introducir a los asistentes en el desarrollo frontend, enseñando desde los fundamentos de diseño de interfaces hasta programación avanzada con Vue 3.

**Modalidad:** Teórico-práctico, alternando entre conceptos teóricos y ejercicios prácticos.

**Perfil de Ingreso:** Nociones básicas de programación y equipo de cómputo portátil.

**Perfil de Egreso:** Capacidad para diseñar y desarrollar interfaces de usuario eficientes, responsivas y atractivas, utilizando herramientas como Figma, Penpot y Vue 3. Conocimiento de herramientas web para el desarrollo frontend .

## Sesión 1: Fundamentos UX/UI - Teoría y Planeación de Interfaces

- **Objetivo General:** Introducir los principios básicos de UX/UI y la planificación de interfaces eficientes.
- **Subtemas:**
  - Planeación del curso (Estructura de carpeta para gestionar los recursos esperados)
  - Importancia del Color en el diseño
  - Estructura y Layout de las páginas
  - Teoría y Planeación de interfaces
  - Patrones de Diseño de Interfaces
- **Práctica Sugerida:**

## Sesión 2: Prototipado de Interfaces – Figma y Penpot

- **Objetivo General:** Uso de herramientas de prototipado Figma y Penpot para diseñar interfaces.
- **Subtemas:**
  - Teoría de funcionamiento del prototipado con Figma y Penpot e introducción a la herramienta
  - Comienzo del maquetado de aplicación o sitio web de su elección.
- **Práctica Sugerida:** Crear wireframe básico de algún proyecto personal con su herramienta de prototipado de preferencia

### Sesión 3: HTML y CSS - Flex y Grid – Etiquetas HTML – Diseño Responsivo

- **Objetivo General:** Uso de HTML y CSS para crear estructuras web y diseñar de manera responsiva.
- **Subtemas:**
  - Introducción a etiquetas HTML
  - Flexbox y Grid en CSS
  - Principios de diseño responsivo
  -
- **Práctica Sugerida:** Desarrollo de componentes básicos de una interfaz en un proyecto básico.
- 

### Sesión 4: Vue 3 y HTML y CSS

- **Objetivo General:** Integrar Vue 3 con HTML y CSS para establecer clases y variables de estilo globales para su proyecto
- **Requerimientos previos:** Instalación de proyecto en Vue 3 y npm
- **Subtemas:**
  - Introducción e instalación de VUE 3
  - Estructura del directorio en un proyecto Vue
  - Integración básica de Vue 3 con estructuras HTML y estilos CSS
  - Clases y variables de estilo
  - Inspección del DOM
- **Práctica Sugerida:**

### Sesión 5: Vue 3 - Componentes, Directivas

- **Objetivo General:** Profundización en la estructura y componentes de Vue 3 para organizar y modularizar proyectos. Comprensión y extrapolación de los conceptos básicos de la programación en Vue 3
- **Requerimientos previos:** Instalación de proyecto con VUE3 y npm
- **Subtemas:**
  - Creación y uso de componentes
  - Directivas en Vue (palabras reservadas)
- **Práctica Sugerida:** Creación de componentes de su proyecto personal

## Sesión 6: Vue 3 – Props, Slots, Manejo de Eventos

- **Objetivo General:** Conocer técnicas avanzadas en Vue para manejar datos y eventos entre componentes.
- **Requerimientos previos:** Instalacion de proyecto con Vue 3 con componentes
- **Subtemas:**
  - Uso de props para pasar datos
  - Slots para contenido dinámico
  - Manejo de eventos en Vue
- **Práctica Sugerida:** Empezar a dar funcionalidad a los compoentes de su proyecto con la implementacion de eventos

## Sesión 7: Vue 3 - Reactividad, Vue Router

- **Objetivo General:** Comprension de la reactividad y el enrutamiento en Vue.
- **Requerimientos previos:** Instalacion de proyecto con Vue 3 con componentes
- **Subtemas:**
  - Principios de reactividad en Vue
  - Uso de Vue Router para la navegación entre componentes
- **Práctica Sugerida:** Creacion de rutas entre sus componentes.